



알지오매스 키즈를 이용하여 평행사변형을 탐구해 봅시다

- 알지오매스 키즈를 이용하여 다양한 평행사변형을 만들어 봅시다.

알지오매스 키즈(<https://www.algeomath.kr/kids>)에 접속하여 누릅니다.



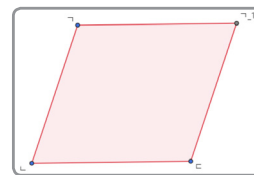
- 1 왼쪽 아래에서 사각형을 선택합니다.



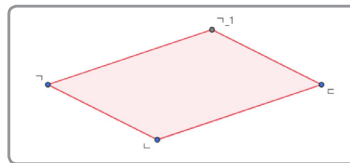
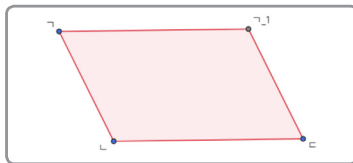
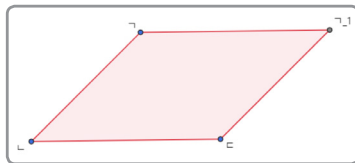
- 2 평행사변형을 선택합니다.



- 3 두 점을 누른 후, 마우스를 움직여 평행사변형을 만듭니다.



- 4 점 a, 점 b, 점 c를 자유롭게 움직여서 여러 가지 크기와 모양의 평행사변형을 만들어 봅시다.



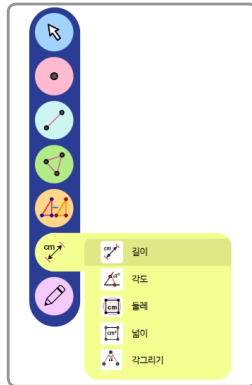
- 만든 평행사변형 중 하나를 골라 짝과 비교해 보세요.

▶ 알지오매스 키즈를 이용하여 평행사변형의 성질을 탐구해 봅시다.

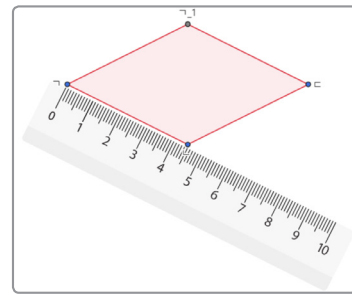
- 평행사변형의 변의 길이와 관련된 성질을 탐구해 보세요.

1 앞에서 그린 평행사변형을 화면에 나타냅니다.

2 왼쪽 아래에서 길이를 선택합니다.



3 평행사변형의 한 변을 선택하여 길이를 잡니다.



4 평행사변형의 네 변의 길이를 모두 잡니다.

5 점 a , 점 b , 점 c 를 자유롭게 움직일 때 평행사변형의 네 변의 길이를 살펴보고, 평행사변형의 성질을 탐구해 봅시다.

- 평행사변형의 각의 크기와 관련된 성질을 탐구해 보세요.

- 알지오매스 키즈를 이용하여 탐구한 평행사변형의 성질을 말해 보세요.



놀이수학

홀짝 폭탄 사다리

놀이 규칙을 알아봅시다.

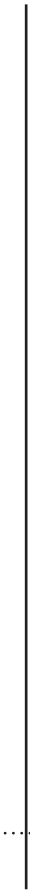
인원 2명 **준비물** 삼각자, 색이 다른 볼펜 2자루

- ① 가위바위보로 게임의 순서를 정합니다.
- ② 이긴 사람은 사다리 맨 아래 홀과 짝 중 하나에 폭탄을 그리고 점선을 따라 뒤로 접습니다. 이때, 진 사람은 눈을 감고 있습니다.
- ③ 진 사람부터 A와 B 중 하나를 고르고, 삼각자를 사용해 다리가 서로 평행하도록 그립니다.
- ④ 친구와 돌아가며 다리를 그리고, 자기 차례에는 다리를 1개 또는 2개씩 그릴 수 있습니다.
- ⑤ 가위바위보에서 진 사람이 "그만!"이라고 외칠 때까지 돌아가며 다리를 그립니다.
- ⑥ 폭탄을 피하면 승리합니다.



A

B



홀

짝



놀이수학

홀짝 폭탄 사다리

놀이 규칙을 알아봅시다.

인원 2명 **준비물** 삼각자, 색이 다른 볼펜 2자루

- ① 가위바위보로 게임의 순서를 정합니다.
- ② 이긴 사람은 사다리 맨 아래 홀과 짝 중 하나에 폭탄을 그리고 점선을 따라 뒤로 접습니다. 이때, 진 사람은 눈을 감고 있습니다.
- ③ 진 사람부터 A와 B 중 하나를 고르고, 삼각자를 사용해 다리가 서로 평행하도록 그립니다.
- ④ 친구와 돌아가며 다리를 그리고, 자기 차례에는 다리를 1개 또는 2개씩 그릴 수 있습니다.
- ⑤ 가위바위보에서 진 사람이 "그만!"이라고 외칠 때까지 돌아가며 다리를 그립니다.
- ⑥ 폭탄을 피하면 승리합니다.



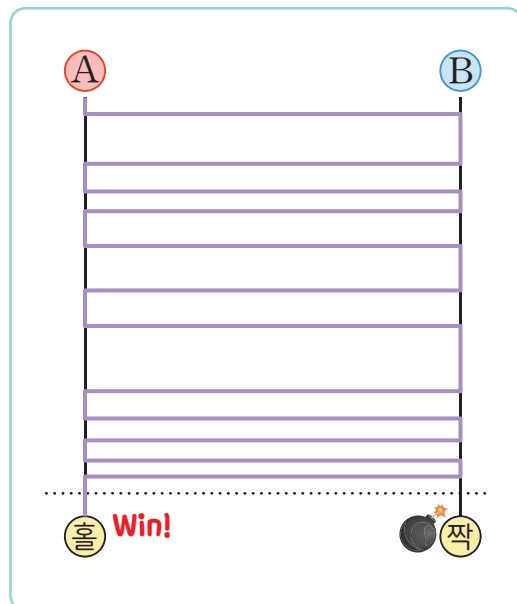
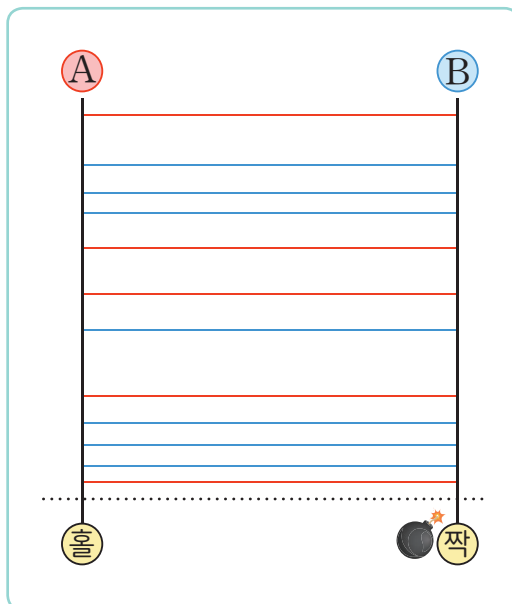
게임 Tip

사다리가 홀수 개이면 A를 선택한 사람은 짝으로 가고, B를 선택한 사람은 홀로 갑니다.
사다리가 짝수 개이면 A를 선택한 사람은 홀로 가고, B를 선택한 사람은 짝으로 갑니다.



- 가위바위보를 이긴 사람은 사다리 수를 조절하여 폭탄을 피하려 노력해야 하고
- 가위바위보를 진 사람은 이긴 사람이 사다리 수를 홀과 짝 중 어디로 유도하는지 파악하여 폭탄의 위치를 알아내려고 노력해야 합니다.

게임 예시





놀이수학

마름모 말판게임

놀이 규칙을 알아봅시다.

인원 2명 **준비물** 연필, 색연필, 말로 쓸 지우개(또는 바둑알, 공깃돌)

- ① 가위바위보를 해서 이긴 사람은 1칸 2칸, 3칸 전진합니다.
- ② 멈춘 칸의 문제를 풀고 답이 맞으면 색칠하여 내 땅을 표시합니다. 이미 주인이 있는 땅에 도착하면 한 번 쉽니다.
- ③ 둘 중 한 명이라도 도착 지점에 도착하면 게임은 종료됩니다.
- ④ 점수를 계산하여 더 높은 사람이 승리합니다.
- ⑤ 점수 계산 : (내가 가진 땅의 개수) × 2, 먼저 도착한 사람은 추가 점수 3점!

	마름모는 네 변의 길이가 모두 ().	서로 만나지 않는 두 직선의 관계는?	마름모는 마주 보는 두 각의 크기가 ().	평행선사이의 거리는
				마름모는 마주 보는 두 변이 서로 ().
사각형의 종류 3가지를 말해봅시다.	한 변의 길이가 5 cm인 마름모의 네 변의 길이의 합은?	직사각형은 마름모라고 부를 수 (있다 / 없다).	마름모의 꼭짓점끼리 이은 선분이 이루는 각은 ()°.	평행사변형은 평행한 변이 몇 쌍?
마름모는 몇 쌍의 변이 평행합니까?				
다음 도구의 이름은? 	한 변의 길이가 3 cm인 마름모의 네 변의 길이의 합은?	정사각형은 마름모라고 부를 수 (있다 / 없다).	다음 빈칸에 들어갈 수는? 	사다리꼴은 평행한 변이 최소 몇 쌍?
			직사각형은 평행사변형이라고 부를 수 (있다 / 없다).	
도착 	네 변의 길이의 합이 28 cm인 마름모의 한 변의 길이는?	다음 관계를 부르는 말이 가 _____ 나 _____	다음 도구의 이름은? 	평행선 사이의 거리는 평행선 위의 두 점을 잇는 가장 () 선분



놀이수학

마름모 말판게임

놀이 규칙을 알아봅시다.

인원 2명 **준비물** 연필, 색연필, 말로 쓸 지우개(또는 바둑알, 공깃돌)

- ❶ 가위바위보를 해서 이긴 사람은 🖐️ 1칸, ✌️ 2칸, 🖐️ 3칸 전진합니다.
- ❷ 멈춘 칸의 문제를 풀고 답이 맞으면 색칠하여 내 땅을 표시합니다. 이미 주인이 있는 땅에 도착하면 한 번 쉽니다.
- ❸ 둘 중 한 명이라도 도착 지점에 도착하면 게임은 종료됩니다.
- ❹ 점수를 계산하여 더 높은 사람이 승리합니다.
- ❺ 점수 계산 : (내가 가진 땅의 개수) × 2, 먼저 도착한 사람은 추가 점수 3점!

	마름모는 네 변의 길이가 모두 (같다).	서로 만나지 않는 두 직선의 관계는? 평행	마름모는 마주 보는 두 각의 크기가 (같다).	평행선사이의 거리는
				마름모는 마주 보는 두 변이 서로 (평행하다).
사각형의 종류 3가지를 말해봅시다. 사다리꼴, 마름모, 직사각형	한 변의 길이가 5 cm인 마름모의 네 변의 길이의 합은? 20 cm	직사각형은 마름모라고 부를 수 (있다/없다).	마름모의 꼭짓점끼리 이은 선분이 이루는 각은 (90)°.	평행사변형은 평행한 변이 몇 쌍? 2쌍
마름모는 몇 쌍의 변이 평행합니까? 2쌍				
다음 도구의 이름은? 삼각자	한 변의 길이가 3 cm인 마름모의 네 변의 길이의 합은? 12 cm	정사각형은 마름모라고 부를 수 (있다/없다).	다음 빈칸에 들어갈 수는? 	사다리꼴은 평행한 변이 최소 몇 쌍? 1쌍
				직사각형은 평행사변형이라고 부를 수 (있다/없다).
	네 변의 길이의 합이 28 cm인 마름모의 한 변의 길이는? 7 cm	다음 관계를 부르는 말? 평행	다음 도구의 이름은? 각도기	평행선 사이의 거리는 평행선 위의 두 점을 잇는 가장 (짧은) 선분